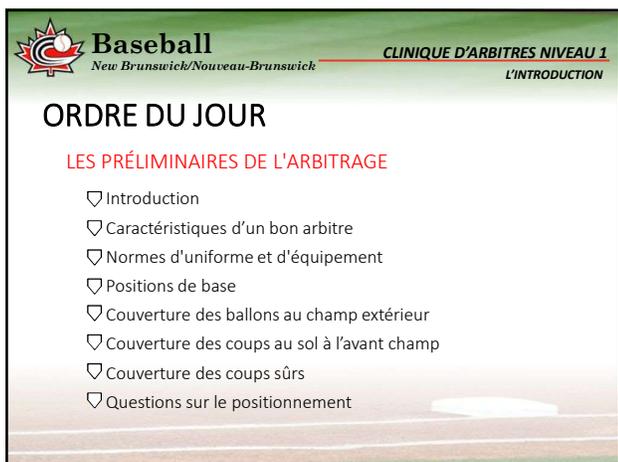
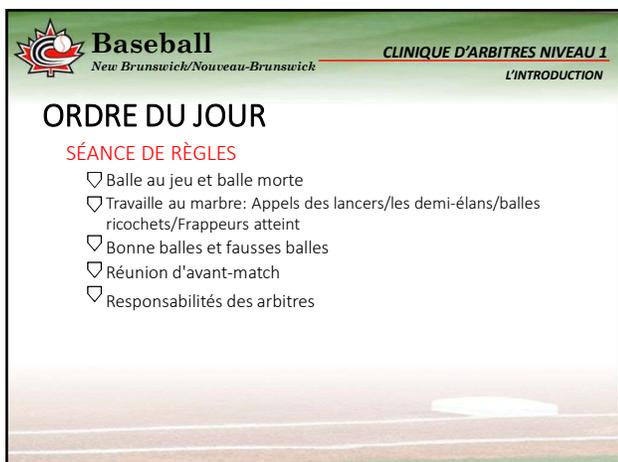


1



2



3

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

INTRODUCTION
Association des arbitres de baseball du Nouveau-Brunswick

Mike Doucette
Président
mikedoucette15@gmail.com

Les clinicien-e-s d'aujourd'hui
Luc Aubé – Instructeur junior de Baseball Canada / Baseball Canada Niveau 5
leube@nbnet.nb.ca

Emmanuelle Crevier – Baseball Canada Niveau 4
Crevier_09@hotmail.com

4

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION



5

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

CARACTÉRISTIQUES D'UN BON ARBITRE



- ATTITUDE
- CONNAISSANCE
- LA COMMUNICATION
- GESTION DU JEU
- COMPÉTENCES PHYSIQUES
- PERSONNEL

6

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

NORMES UNIFORMES ET D'ÉQUIPEMENT

Les deux arbitres

- Chandail noir avec écusson
- Casquette noire
- Pantalon gris foncé
- Chaussures noires
- Bas noirs
- Ceinture noire

Arbitre au marbre seulement

- Supporter athlétique avec coquille
- Protecteur de poitrine intérieur
- jambières

BLUE NOTES

Les arbitres ne doivent pas porter de montres ni de téléphones portables !

D'autres chandails de couleur peuvent être utilisés lorsqu'ils sont portés par tous les arbitres

7

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

NORMES UNIFORMES ET D'ÉQUIPEMENT

FOURNISSEUR OFFICIEL DE NBBUA

ATLANTIC BASEBALL OFFICIALS SUPPLIES

Not just a hobby... [CONTACT US](#)

atlanticofficials.ca

8

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

POSITIONS DE BASE

ARBITRE SUPPLÉMENTAIRE TOUJOURS UN SEUL À LA RESE EN UN MOMENT

9



10



11



12

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

Couverture des ballons au champ extérieur

AVEC COUREURS SUR LES BUTS

L'arbitre des but commence à **P3** ou **P4**
et est responsable des jeux aux **trois buts**

L'arbitre du marbre commence à **P1**, sort à **gauche**
lorsque la balle est frappée et se déplace vers une
zone située à 15 pieds du marbre dans les environs de
la ligne du 1^{er} but prolongée.

Si la balle est frappée près de la ligne des fausses
balles, l'arbitre du **marbre** jugera la balle si elle est
bonne au fausse.

13

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

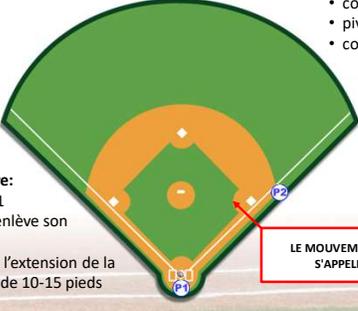
CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

COUVERTURE POUR LES COUPS SÛRS

PAS DE COUREURS SUR LA BASE

Arbitre des buts:

- commence à P2
- pivote
- couvre les 3 bases



Arbitre du marbre:

- commence à P1
- sort à gauche/enlève son masque
- se déplace vers l'extension de la ligne du 1^{er} but de 10-15 pieds en arrière

LE MOUVEMENT TOURNANT S'APPELE LE PIVOT

14

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

COUVERTURE DES COUPS SÛRES

AVEC COUREURS SUR LES BUTS

L'arbitre des buts commence à **P3** ou **P4**
et est responsable des appels aux **trois buts**.

L'arbitre du marbre commence à **P1**, sort à **gauche**
lorsque la balle est frappée et se déplace à environ
15 pieds du marbre et à l'extension de la ligne du 1^{er}
but.

Si la balle est frappée près de la ligne des fausses
balles, l'arbitre du **marbre** jugera si la balle est
bonne ou fausse.

15



16



17



18

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

REVUE DES DÉPLACEMENTS
PAS DE COUREURS SUR LES BUTS #4

ARBITRE DU MARBRE

JE SORS!

J'AI LE COUREUR !

19

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

REVUE DES DÉPLACEMENTS
PAS DE COUREURS SUR LES BUTS #5

ARBITRE DES BUTS

20

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

REVUE DES DÉPLACEMENTS
PAS DE COUREURS SUR LES BUTS #6

ARBITRE DU MARBRE

21



22



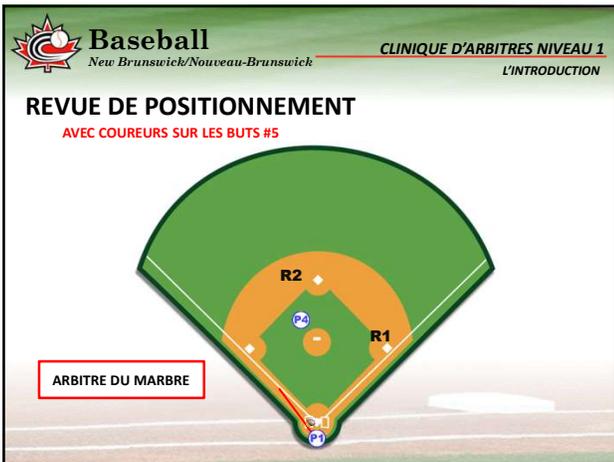
23



24



25



26



27

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

SÉANCE SUR LES RÈGLEMENTS
BALLE EN JEU ET BALLE MORTE

QU'EST-CE QU'UNE BALLE EN JEU?
Une balle qui devient disponible pour faire un jeu ou un lancer au frappeur.

QU'EST-CE QU'UNE BALLE MORTE ?
Une balle morte est une balle qui n'est pas en jeu.

Un arbitre doit appeler un temps d'arrêt pour déclarer la balle morte !

28

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

SÉANCE SUR LES RÈGLEMENTSS
BALLON EN JEU ET BALLE MORTS

APRÈS AVOIR APPELER UN TEMPS D'ARRÊT:

N'oubliez pas de remettre la balle en jeu !
N'oubliez pas que pour remettre la balle en jeu:

- Le lanceur doit avoir la **balle**
- Le lanceur doit toucher à la **plaque**
- Le frappeur doit être **prêt**

Maintenant, l'arbitre du **marbre** doit pointer le lanceur et dire...

Au jeu / Play!

29

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

SÉANCE SUR LES RÈGLEMENTSS
BALLON EN JEU ET BALLE MORTE

QUAND APPELER UN TEMPS D'ARRÊT:

- Une fausse balle n'est pas attrapée
- Une balle sort du jeu
- Le frappeur est touché par un lancer
- Pour ballayer la plaque
- Un entraîneur ou un joueur fait une demande raisonnable de temps d'arrêt

ARRÊT / TIME!

30

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
LA ZONE OFFICIELLE DES PRISES

Haut des épaules >
Milieu >
Ceinture >
Bas sous la rotule >

BLUE NOTES
APPELEZ BEAUCOUP DE PRISES !

31

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

Zone de prises

Top of shoulders
Mid point
Top of pants
Hidden beneath knee cap

32

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
APPELS DES BALLEES ET DES PRISES

Faire un appel de balle
Restez en position fixe
Dites « **Balle Un** » d'une voix suffisamment forte pour que le lanceur vous entende
Relevez-vous de la position définie et détendez-vous

33

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
APPELS DES BALLEES ET DES PRISES



Faire un appel de prise

Démarrer en position définie
Monter à pleine hauteur
Étendez votre bras droit devant votre corps à un angle de 90° et serrez le poing

Faites semblant de frapper à une porte imaginaire et, d'une voix forte et ferme, dites...

Prise 1 / Strike 1!

34

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
Demi-élan

Le lancer serait une **balle** – MAIS –
Le frappeur fait un demi-élan



L'arbitre du marbre doit décider si le frappeur a tenté de frapper la balle

35

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
Demi-élan

Si l'arbitre du marbre sent que le frappeur a tenté de se balancer :

- Pointez le frappeur avec la main la plus proche du frappeur
- Dites « **Oui ! Il/Elle a tenté(e) !** »
- Faire un mécanisme de prise
- Donner le compte



36

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL DE LA PLAQUE

VÉRIFICATION D'UN DEMI-ÉLAN

Si l'arbitre du marbre estime que le frappeur n'a pas tenté de balancer :

- ⊖ Restez dans la position définie
- ⊖ Dites « **Non ! Il/Elle n'a pas tenté !** »
- ⊖ Donner le compte



37

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE

BALLE RICOCHET

Une balle ricochet est une balle frappée qui :

- ⊖ Va **brusquement** et **directement** au receveur
- ⊖ Et est légalement attrapé par le receveur

Une balle ricochet est une **prise** et la balle demeure **en jeu**.



38

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE

FRAPPEURS ATTEINTS

Un frappeur a été touché par un lancer même si :

- ⊖ Le lancer bondit au sol en premier
- ⊖ Le lancer ne touche que les vêtements du frappeur
- ⊖ Le lancer touche les mains du frappeur



MISE EN VIGUEUR:

- ⊖ La balle est **morte**
- ⊖ Le frappeur se voit attribuer le **1^{er} but**
- ⊖ Les autres coureurs avancent, s'ils sont forcés

39

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
FRAPPEURS ATTEINTS



MÉCANIQUE :

- ⊞ Appelez « Arrêt / Time ! »
- ⊞ Sortez à gauche du receveur
- ⊞ Se déplacer devant le marbre
- ⊞ Se placer entre le frappeur et le lanceur
- ⊞ Pointez le frappeur et le 1er but et dites « Toi, 1^{er} but ! »

40

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

TRAVAIL AU MARBRE
FRAPPEURS ATTEINTS



Le frappeur n'a pas droit au 1^{er} but lorsqu'il est touché par un lancer si :

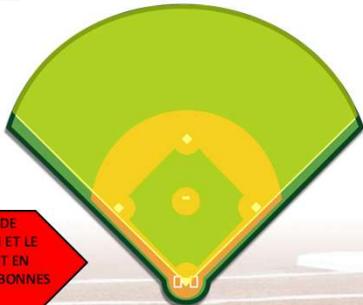
- ⊞ Le lancer est dans la zone des prises
- ⊞ Le frappeur s'est élancé
- ⊞ Le frappeur n'a fait aucun effort pour éviter de se faire toucher par la balle
- ⊞ Le frappeur tente de se faire toucher par la balle

41

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE / FAUSSE BALLE
BONNE BALLE



LES LIGNES DE DÉMARCACTION ET LE MARBRE SONT EN TERRITOIRE DES BONNES BALLE !

42

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE / FAUSSE BALLE

BONNE BALLE

SITUATIONS :

- ⊖ Une balle frappée qui s'arrête complètement sur ou au-dessus du territoire des bonnes balles avant le 1^{er} ou le 3^e but.
- ⊖ Une balle frappée qui rebondit sur ou au-dessus du territoire des bonnes balles en passant 1^{er} ou 3^e but.
- ⊖ Une balle frappée qui frappe n'importe quelle partie du 1^{er} ou 3^e but.
- ⊖ Un ballon qui atterrit en territoire des bonnes balles après le 1^{er} ou 3^e but.

43

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE / FAUSSE BALLE

BONNE BALLE

MÉCANIQUE :

Rapprochez-vous le plus possible du jeu

Chevaucher la ligne de faute

Pointez vers le territoire des bonnes balles avec un mouvement du poignets

SANS VOIX!



TOUTES LES DÉCISIONS DES BONNES ET FAUSSES BALLE SONT LA RESPONSABILITÉ DE L'ARBITRE DE PLAQUE SAUF LES BALLE QUI PASSENT LE PREMIER BUT SANS COUREURS !

44

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE / FAUSSE BALLE

FAUSSE BALLE

SITUATIONS :

- ⊖ Une balle frappée qui s'arrête complètement sur ou au-dessus du territoire des fausses balles avant de passer 1^{er} ou 3^e but.
- ⊖ Une balle frappée qui rebondit sur ou au-dessus du territoire des fausses balles en passant 1^{er} ou 3^e base.
- ⊖ Un ballon qui atterrit d'abord dans le territoire des fausses balles au-delà du 1^{er} ou 3^e but.
- ⊖ Une balle frappée qui est touchée par un joueur défensif alors que la balle est en territoire des fausses balles.

45

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE / FAUSSE BALLE

FAUSSE BALLE

MÉCANIQUE :

- Rapprochez-vous le plus possible du jeu
- Chevaucher la ligne de faute
- Levez les deux mains au-dessus de la tête (comme pour le mécanisme du temps)
- Criez " Fausse balle ! "

Si un joueur défensif touche le ballon, pointez vers le frappeur avec un mouvement de la main.

BLUE NOTES
Si un frappeur tente un amorti avec deux prises et que la balle est fautive, l'arbitre doit déclarer la fautive balle et déclarer le frappeur retiré.

46

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

RÉUNION D'AVANT-MATCH

RÈGLEMENTS DE TERRAIN

Les arbitres doivent arriver au parc 30 minutes avant l'heure du match et entrer sur le terrain 5 minutes avant et se rendre au marbre.

ARBITRE DES BUTS

ARBITRE DU MARBRE

ENTRAÎNEUR (green circle) **ENTRAÎNEUR** (red circle)

47

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

RÉUNION D'AVANT-MATCH

RÈGLEMENTS DE TERRAIN

À DISCUTER

- Territoire de balle morte
- Règlements spéciales pour ce terrain
- Temps limite de jeu/ couvre-feux
- Règlements de Baseball N.-B.
- Les cartes d'alignements

À NE PAS DISCUTER

- Règlements de jeu
- Événements des jeux précédents
- Conditions de terrain couvertes par le livre de règles
- Votre zone des prises

48

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

Déroulement du jeu

Rythme de jeu - limites de temps de 90 seconde entre la règle de la manche.

- L'arbitre gardera le temps avec un chronomètre.
- L'horloge sera en vigueur pour l'ensemble du match, y compris les manches supplémentaires.
- Il sera activé une fois que le dernier retrait de la manche aura été enregistré.
- Le lanceur doit terminer son échauffement et ne peut pas dépasser 8 lancers d'échauffement dans le temps imparti.
- Le receveur recevra l'instruction d'effectuer un lancer au deuxième but avec 30 secondes restantes au chronomètre.
- Le frappeur doit entrer dans la boîte des frappeurs à l'expiration du temps imparti ou selon les instructions de l'arbitre du marbre.
- L'arbitre fera preuve de discrétion lorsque le receveur est un coureur ou un

49

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

Déroulement de la partie

(attentes pour les niveaux inférieurs à midget)

Rythme de jeu - limites de temps de 90 seconde entre la règle de la manche.

- L'arbitre veillera à ce que tous les joueurs se déplacent sans hésitation et à un rythme accéléré.
- L'arbitre demandera un receveur d'échauffement si nécessaire au risque d'avoir moins de lancers de préparation.
- L'arbitre doit avertir le receveur/lanceur et 1^{er} frappeur qu'il reste 2 lancers de préparation.

Cela devrait garder un bon déroulement de la partie.

50

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

RÉSUMÉ DES RESPONSABILITÉS DES ARBITRES

A. Garde un œil sur la balle... TOUJOURS !	B. Appelle chaque lancer une balle ou une prise
C. Attribue le premier but lorsque le lanceur touche le frappeur	D. Communique avec son partenaire sur les ballon au champ extérieur
E. Couvre les ballons vers le champ droit sans coureurs sur les buts	F. Se déplace à 15 pieds du marbre et sur l'extension de la ligne de 1 ^{er} but lorsque les coureurs sont en mouvement
G. Remet la balle en jeu après un temps d'arrêt a été appelé	H. Prend toutes les décisions bonnes et fausses balles avant le 1 ^{er} et 3 ^e but
I. Contrôle le déroulement de la partie et appliques toutes les règlements nécessaires	J. Appels un temps d'arrêt dans certain cas
K. Nettoie le marbre	L. Attend à mi-chemin de la ligne des fausses balles entre les manches

ARBITRE DU MARBRE SEULEMENT B C F G H K L	ARBITRE DES BUTS SEULEMENT E	LES DEUX ARBITRES A D I J
--	---	--

51

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

PRÉLIMINAIRES DE JEU

8. Il y a un coureur au 1^{er} but; l'arbitre des buts est à la position «P3». L'arbitre des buts doit faire l'appel d'attrapé/non attrapé sur un ballon frappée au champs droit près de la ligne des fausses balles. **FAUX**
9. Le terrain est proche de la zone des prise et le frappeur s'élance. Le lancer est une balle mais l'arbitre décide que parce que "le frappeur a cassé ses poignets", c'est une prise. **FAUX**
10. Quel angle l'arbitre des buts doit-il prendre pour les décisions au 1^{er} but ? **90°**
11. Quel est l'uniforme/équipement obligatoire pour un arbitre ?
12. Énumérez une des caractéristiques d'un bon arbitre.

55

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

POSITIONNEMENT

13. Coureurs au 1^{er} et 2^e buts



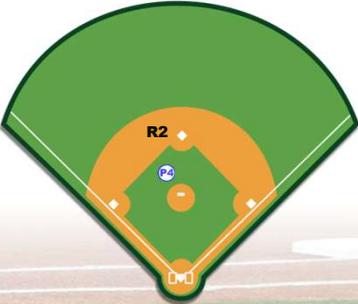
56

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

POSITIONNEMENT

14. Coureur au 2^e but seulement

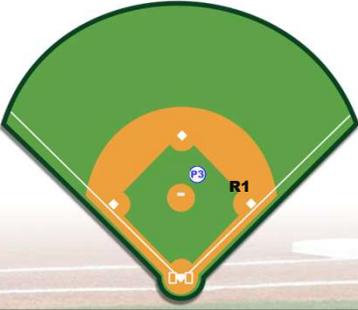


57

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

POSITIONNEMENT
15. Coureur au 1^{er} but seulement



58

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

POSITIONNEMENT
16. Aucun coureur sur les buts



59

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE
17. Un ballon atterrit à l'endroit indiqué



Fausse balle

60

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE
18. La balle roule et s'arrête à l'endroit indiqué



Fausse balle

61

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE
19. La balle roule et s'arrête à l'endroit indiqué



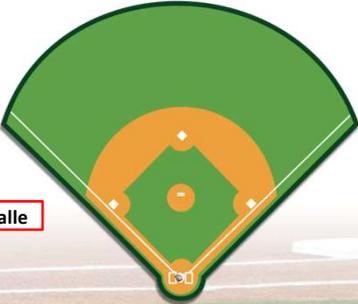
Bonne balle

62

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE
20. Le ballon atterrit à l'endroit indiqué



Bonne balle

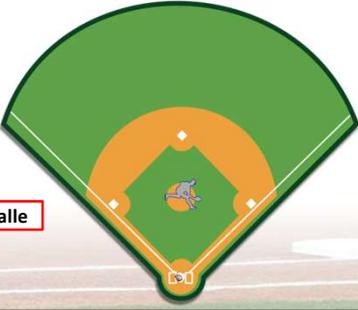
63

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE

21. Un coup en flèche dévie sur le gant du lanceur



Bonne balle

64

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE

22. Un coup en flèche dévie sur le gant du joueur de troisième but



Fausse balle

65

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE

23. La balle roule, touche au 1^{er} but et s'arrête



Bonne balle

66

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

BONNE BALLE OU BALLE FAUSSE

24. La balle touche le marbre et s'arrête à l'endroit indiqué



Bonne balle

67

Baseball
New Brunswick/Nouveau-Brunswick

CLINIQUE D'ARBITRES NIVEAU 1
L'INTRODUCTION

PASSEZ UNE BONNE SAISON...

AMUSEZ-VOUS BIEN !



68
